



## 50 RECURSOS PARA TUS CLASES ONLINE

Os presentamos un **recopilatorio de recursos** para tus clases online.



### PARA ENCONTRAR RECURSOS

1. **Skype in the classroom** (<https://education.microsoft.com/skype-in-the-classroom/overview>): web con recursos, ideas, expertos, etc. para tus clases.
2. **TeacherPayTeachers** (<https://www.teacherspayteachers.com>): recursos descargables para tus clases.
3. **Wolfram Alpha** ([www.wolframalpha.com](http://www.wolframalpha.com)): buscador de recursos de todas las temáticas.
4. **Issuu** (<https://issuu.com/home/publisher>): web con publicaciones y recursos para tus clases.
5. **TED** (<https://issuu.com/home/publisher>): conferencias de expertos sobre diferentes temáticas.



### PARA CREAR RECURSOS

#### - ACTIVIDADES DE EXPRESIÓN ORAL

1. **SoundCloud** (<https://soundcloud.com/>): aplicación con la que podremos grabar audio y añadir comentarios en formato de texto. Si el alumno es el que graba el audio, sería expresión oral; si es el que escucha el audio y escribe los comentarios, estaríamos hablando de comprensión auditiva.
2. **Speechpeek** (<https://speechpeek.com/>): herramienta capaz de crear ejercicios y lecciones en los que el profesor pide una serie de audiciones a partir de un texto, los alumnos pueden grabar mediante sus dispositivos la frase pedida por el profesor y este último podrá corregirlo.

Autor: Christian Andrades

3. **Fotobable** ( <http://www.fotobabble.com/> ): permite insertar audio en imágenes, haciendo posible relatar y contar historias mediante una fotografía.
4. **Present.me** ( <https://present.me/content/> ): permite añadir vídeo y audio a documentos o presentaciones, haciendo más fácil una presentación. Esta aplicación puede ser empleada tanto por el alumno como por el profesor.
5. **VoiceThread** ( <http://voicethread.com/> ): esta web permite crear presentaciones con audio y vídeo.

## - ACTIVIDADES DE EXPRESIÓN ESCRITA

1. **Bitsrips** ( <http://bitstrips.com/> ): herramienta capaz de crear fácilmente viñetas de cómic.
2. **Flipboard** ( <https://flipboard.com/> ): permite crear fácilmente revistas online. Puede ser empleada tanto como expresión escrita si es el alumno el que la realiza o comprensión si es otro alumno o el profesor el que la crea.
3. **Google Drive** ( <https://drive.google.com/> ): la nube de google, que además de alojar archivos, permite la edición de texto online, con posibilidad de escribir de forma colaborativa y de añadir comentarios a los textos realizados.
4. **Storify** ( <https://storify.com/> ): permite crear historias digitales con mensajes, imágenes y contenidos de redes sociales.
5. **Projeqt** ( <http://www.projeqt.com/> ) otra aplicación capaz de crear historias digitales con contenidos de las redes sociales.
6. **BlendSpace** ( <https://www.blendspace.com/> ): aplicación para crear lecciones digitales con imágenes, vídeos, textos, enlaces y audios, y con la capacidad de poder añadir respuestas o comentarios por parte del alumno. Podría ser utilizada con cualquier competencia.

## - ACTIVIDADES DE COMPRENSIÓN AUDITIVA

1. **Powtoon** ( <http://www.powtoon.com/> ): herramienta para crear presentaciones como si de una película se tratase, a la que podemos añadir audio, texto e imágenes en movimiento, pudiendo crear pequeñas y vistosas películas.
2. **Puppet Pals** ( <https://itunes.apple.com/es/app/id395844666?mt=8> ): es una aplicación para iOS que permite crear películas y añadir audios como si de un espectáculo de

Autor: Christian Andrades

títeres se tratase. Puede ser creada por el profesor o por los alumnos. Dependiendo de su uso abarcaría una actividad u otra.

3. **123TeachMe** ([http://www.123teachme.com/learn\\_spanish/beginner/](http://www.123teachme.com/learn_spanish/beginner/)): más que una aplicación o herramienta es una web con muchos recursos, pero dentro de ellos, destacan los audios de diálogos con diferentes velocidades y sus respectivas transcripciones.
4. **Espagnol.podomatic** (<http://espagnol.podomatic.com/>): podcasts con audiolibros en español.
5. **Woices** (<http://woices.com/>): herramienta que permite crear guías turísticas geolocalizadas y grabar audio, pudiendo realizar mediante google maps recorridos guiados por audio.

## - ACTIVIDADES DE COMPRENSIÓN LECTORA

1. **Scribs** (<http://es.scribd.com/>): permite subir documentos de texto para después ser insertados en otras webs. Se pueden añadir comentarios y reseñas a los documentos añadidos.
2. **Slideshare** (<https://www.slideshare.net/>): permite almacenar presentaciones, insertarlas en otras webs y añadir comentarios y valoraciones.
3. **OleSur** (<http://www.olesur.com/>): permite crear documentos PDF editables con actividades como separar por sílabas, formar palabras con letras, crucigramas, etc.
4. **QuizSlides** (<https://quizslides.com/>): herramienta para crear test visualizados en forma de presentaciones, por lo que se podrían añadir textos y preguntas de comprensión.
5. **FlipSnack** (<http://www.flipsnack.com/>): herramienta capaz de crear revistas online.

## - ACTIVIDADES DE COMPRENSIÓN AUDIOVISUAL

1. **Youtube** (<http://www.youtube.com>): servidor de vídeo en *streaming* de google.
2. **Mitele** (<http://www.mitele.es/>): es la web de Mediaset España, donde se alojan series y películas en español que pueden ser visualizadas de forma legal y gratuita.
3. **Animoto** (<http://animoto.com/>) web que permite crear vídeos y presentaciones.
4. **CreaAppCuentos** (<http://www.creappcuentos.com/>): aplicación para dispositivos móviles que permite la

Autor: Christian Andrades

creación de cuentos con audios, imágenes en movimiento, etc.

5. **Loopster** (<http://www.loopster.com/> ) editor de vídeo *online*.

## - ACTIVIDADES DE INTERACCIÓN, MEDIACIÓN Y COMUNICACIÓN NO VERBAL

1. **Padlet** (<https://es.padlet.com/> ): permite crear un muro con contenido multimedia de forma cooperativa.
2. **Voxopop** (<http://www.voxopop.com/> ): herramienta capaz de crear foros hablados en los que se propone un debate y de forma *online* se responde con audio.
3. **Lino** ( <http://en.linoit.com/> ): realiza lo mismo que padlet pero de forma más visual.
4. **Google Hangouts** (<https://www.google.com/+/learnmore/hangouts/> ) aplicación de videollamadas de google con capacidad de añadir más *plugins* con diferentes opciones como videollamada múltiple, videollamada con documento de texto colaborativo, compartir pantalla con opción a manejo de ordenador remoto, etc.
5. **TinyChat** (<http://tinychat.com/> ) herramienta online que permite crear videoconferencias de hasta 12 participantes.



## PARA CREAR CURSOS ONLINE

1. **Teachlr** ( <https://teachlr.com> ): te permite crear plataformas con lecciones en vídeo.
2. **Udemy** ( <https://www.udemy.com/> ): puedes convertirte en instructor y crear tu propio curso.
3. **ClassOnline** ( <https://www.classonline.com> ): plataforma de pago para crear y vender cursos.
4. **Coursera** ( <https://es.coursera.org> ): plataforma para crear o vender cursos.
5. **Caroline** ( <https://www.claroline.net> ): plataforma algo más rústica para crear tus cursos.

Autor: Christian Andrades



## PARA GESTIONAR AULAS VIRTUALES

1. **Trello** ( <https://trello.com> ): tablero para organizar tus clases donde podrás subir archivos.
2. **ClassDojo** ( <https://www.classdojo.com/es-es/> ): herramienta para crear grupos, actividades, etc.
3. **NoteBookCast** ( <https://www.notebookcast.com/es/> ): web para crear pizarras online compartidas.
4. **Join.me** ( <https://www.join.me/es> ): recurso para gestionar reuniones te permite crear videoconferencias con pizarras, presentaciones, etc. y permite programar los encuentros sincronizando tu calendario con la aplicación.
5. **PlanBoard** ( <https://www.chalk.com/planboard/> ): herramienta para organizar tus clases con calendarios, listas de cosas que hacer y creación de lecciones.



## PARA ALOJAR DOCUMENTOS

1. **Dropbox** ( <https://www.dropbox.com/> ): es el más conocido, te permite tener hasta 2GB de forma gratuita.
2. **Google Drive** ( <https://drive.google.com> ): la nube de Google, te permite tener hasta 15GB gratuitos y cuenta con editores de texto, etc.
3. **Mega** ( <https://mega.nz> ): es el sucesor de MegaUpload y te permite tener 50GB gratuitos.
4. **OneDrive** ( <https://onedrive.live.com/about/es-es/> ): la nube de Microsoft, te permite tener 5Gb y acceso a sus herramientas de edición.
5. **Box** ( <https://www.box.com/> ): te da 10Gb gratuitos y también tendrás acceso a sus herramientas de edición.

Y con todos estos links termina el documento, ¡espero que te ayuden a mejorar tus clases!

Autor: Christian Andrades



# SER PROFESOR ONLINE: "LOS IMPRESCINDIBLES"

## HERRAMIENTAS

- SKYPE : VIDEOLLAMADA, UN CLÁSICO
- ZOOM: OTRA APLICACIÓN PARA LAS VIDEOLLAMADAS CON CADA VEZ MÁS ADEPTOS.
- APPEAR.IN: MÁS SENCILLA QUE ZOOM PERO EL ALUMNO NO SE TIENE QUE DESCARGAR LA APLICACIÓN.
- REDES SOCIALES: IMPRESCINDIBLES PARA EXTRAER CONTENIDOS. ENTRE ELLAS DESTACA YOUTUBE Y SU MATERIAL AUDIOVISUAL, O PINTEREST.
- PANTALLA COMPARTIDA: AL DAR CLASES COMPARTIMOS EL DOCUMENTO CON EL ALUMNO ADEMÁS DE LA VIDEOLLAMADA
- GOOGLE DRIVE: EL LUGAR DONDE GUARDAR Y COMPARTIR LOS DOCUMENTOS

## MATERIAL

- LIBROS DE TEXTO
- MATERIAL DISEÑADO POR EL PROFESOR ADAPTADO A LAS NECESIDADES DEL ALUMNO

## ORGANIZAR EL TIEMPO

- HORARIOS DISPONIBLES: YOU CAN BOOK.ME ES LA APLICACIÓN IDEAL.
- CAMBIO DE LA HORA INVIERNO O VERANO
- TIEMPO LIBRE O VACACIONES / CONCILIACIÓN FAMILIAR
- FRANJA HORARIA EN QUE EL ESTUDIANTE VIVE