



50 RECURSOS PARA TUS CLASES ONLINE

Os presentamos un **recopilatorio de recursos** para tus clases online.



PARA ENCONTRAR RECURSOS

1. **Skype in the classroom** (<https://education.microsoft.com/skype-in-the-classroom/overview>): web con recursos, ideas, expertos, etc. para tus clases.
2. **TeacherPayTeachers** (<https://www.teacherspayteachers.com>): recursos descargables para tus clases.
3. **Wolfram Alpha** (www.wolframalpha.com): buscador de recursos de todas las temáticas.
4. **Issuu** (<https://issuu.com/home/publisher>): web con publicaciones y recursos para tus clases.
5. **TED** (<https://issuu.com/home/publisher>): conferencias de expertos sobre diferentes temáticas.



PARA CREAR RECURSOS

- ACTIVIDADES DE EXPRESIÓN ORAL

1. **SoundCloud** (<https://soundcloud.com/>): aplicación con la que podremos grabar audio y añadir comentarios en formato de texto. Si el alumno es el que graba el audio, sería expresión oral; si es el que escucha el audio y escribe los comentarios, estaríamos hablando de comprensión auditiva.
2. **Speechpeek** (<https://speechpeek.com/>): herramienta capaz de crear ejercicios y lecciones en los que el profesor pide una serie de audiciones a partir de un texto, los alumnos pueden grabar mediante sus dispositivos la frase pedida por el profesor y este último podrá corregirlo.

Autor: Christian Andrades

3. **Fotobable** (<http://www.fotobabble.com/>): permite insertar audio en imágenes, haciendo posible relatar y contar historias mediante una fotografía.
4. **Present.me** (<https://present.me/content/>): permite añadir vídeo y audio a documentos o presentaciones, haciendo más fácil una presentación. Esta aplicación puede ser empleada tanto por el alumno como por el profesor.
5. **VoiceThread** (<http://voicethread.com/>): esta web permite crear presentaciones con audio y vídeo.

- ACTIVIDADES DE EXPRESIÓN ESCRITA

1. **Bitsrips** (<http://bitstrips.com/>): herramienta capaz de crear fácilmente viñetas de cómic.
2. **Flipboard** (<https://flipboard.com/>): permite crear fácilmente revistas online. Puede ser empleada tanto como expresión escrita si es el alumno el que la realiza o comprensión si es otro alumno o el profesor el que la crea.
3. **Google Drive** (<https://drive.google.com/>): la nube de google, que además de alojar archivos, permite la edición de texto online, con posibilidad de escribir de forma colaborativa y de añadir comentarios a los textos realizados.
4. **Storify** (<https://storify.com/>): permite crear historias digitales con mensajes, imágenes y contenidos de redes sociales.
5. **Projeqt** (<http://www.projeqt.com/>) otra aplicación capaz de crear historias digitales con contenidos de las redes sociales.
6. **BlendSpace** (<https://www.blendspace.com/>): aplicación para crear lecciones digitales con imágenes, vídeos, textos, enlaces y audios, y con la capacidad de poder añadir respuestas o comentarios por parte del alumno. Podría ser utilizada con cualquier competencia.

- ACTIVIDADES DE COMPRENSIÓN AUDITIVA

1. **Powtoon** (<http://www.powtoon.com/>): herramienta para crear presentaciones como si de una película se tratase, a la que podemos añadir audio, texto e imágenes en movimiento, pudiendo crear pequeñas y vistosas películas.
2. **Puppet Pals** (<https://itunes.apple.com/es/app/id395844666?mt=8>): es una aplicación para iOS que permite crear películas y añadir audios como si de un espectáculo de

Autor: Christian Andrades

títeres se tratase. Puede ser creada por el profesor o por los alumnos. Dependiendo de su uso abarcaría una actividad u otra.

3. **123TeachMe** (http://www.123teachme.com/learn_spanish/beginner/): más que una aplicación o herramienta es una web con muchos recursos, pero dentro de ellos, destacan los audios de diálogos con diferentes velocidades y sus respectivas transcripciones.
4. **Espagnol.podomatic** (<http://espagnol.podomatic.com/>): podcasts con audiolibros en español.
5. **Woices** (<http://woices.com/>): herramienta que permite crear guías turísticas geolocalizadas y grabar audio, pudiendo realizar mediante google maps recorridos guiados por audio.

- ACTIVIDADES DE COMPRENSIÓN LECTORA

1. **Scribs** (<http://es.scribd.com/>): permite subir documentos de texto para después ser insertados en otras webs. Se pueden añadir comentarios y reseñas a los documentos añadidos.
2. **Slideshare** (<https://www.slideshare.net/>): permite almacenar presentaciones, insertarlas en otras webs y añadir comentarios y valoraciones.
3. **OleSur** (<http://www.olesur.com/>): permite crear documentos PDF editables con actividades como separar por sílabas, formar palabras con letras, crucigramas, etc.
4. **QuizSlides** (<https://quizslides.com/>): herramienta para crear test visualizados en forma de presentaciones, por lo que se podrían añadir textos y preguntas de comprensión.
5. **FlipSnack** (<http://www.flipsnack.com/>): herramienta capaz de crear revistas online.

- ACTIVIDADES DE COMPRENSIÓN AUDIOVISUAL

1. **Youtube** (<http://www.youtube.com>): servidor de vídeo en *streaming* de google.
2. **Mitele** (<http://www.mitele.es/>): es la web de Mediaset España, donde se alojan series y películas en español que pueden ser visualizadas de forma legal y gratuita.
3. **Animoto** (<http://animoto.com/>) web que permite crear vídeos y presentaciones.
4. **CreaAppCuentos** (<http://www.creappcuentos.com/>): aplicación para dispositivos móviles que permite la

Autor: Christian Andrades

creación de cuentos con audios, imágenes en movimiento, etc.

5. **Loopster** (<http://www.loopster.com/>) editor de vídeo *online*.

- ACTIVIDADES DE INTERACCIÓN, MEDIACIÓN Y COMUNICACIÓN NO VERBAL

1. **Padlet** (<https://es.padlet.com/>): permite crear un muro con contenido multimedia de forma cooperativa.
2. **Voxopop** (<http://www.voxopop.com/>): herramienta capaz de crear foros hablados en los que se propone un debate y de forma *online* se responde con audio.
3. **Lino** (<http://en.linoit.com/>): realiza lo mismo que padlet pero de forma más visual.
4. **Google Hangouts** (<https://www.google.com/+/learnmore/hangouts/>) aplicación de videollamadas de google con capacidad de añadir más *plugins* con diferentes opciones como videollamada múltiple, videollamada con documento de texto colaborativo, compartir pantalla con opción a manejo de ordenador remoto, etc.
5. **TinyChat** (<http://tinychat.com/>) herramienta online que permite crear videoconferencias de hasta 12 participantes.



PARA CREAR CURSOS ONLINE

1. **Teachlr** (<https://teachlr.com>): te permite crear plataformas con lecciones en vídeo.
2. **Udemy** (<https://www.udemy.com/>): puedes convertirte en instructor y crear tu propio curso.
3. **ClassOnline** (<https://www.classonline.com>): plataforma de pago para crear y vender cursos.
4. **Coursera** (<https://es.coursera.org>): plataforma para crear o vender cursos.
5. **Caroline** (<https://www.claroline.net>): plataforma algo más rústica para crear tus cursos.

Autor: Christian Andrades



PARA GESTIONAR AULAS VIRTUALES

1. **Trello** (<https://trello.com>): tablero para organizar tus clases donde podrás subir archivos.
2. **ClassDojo** (<https://www.classdojo.com/es-es/>): herramienta para crear grupos, actividades, etc.
3. **NoteBookCast** (<https://www.notebookcast.com/es/>): web para crear pizarras online compartidas.
4. **Join.me** (<https://www.join.me/es>): recurso para gestionar reuniones te permite crear videoconferencias con pizarras, presentaciones, etc. y permite programar los encuentros sincronizando tu calendario con la aplicación.
5. **PlanBoard** (<https://www.chalk.com/planboard/>): herramienta para organizar tus clases con calendarios, listas de cosas que hacer y creación de lecciones.



PARA ALOJAR DOCUMENTOS

1. **Dropbox** (<https://www.dropbox.com/>): es el más conocido, te permite tener hasta 2GB de forma gratuita.
2. **Google Drive** (<https://drive.google.com>): la nube de Google, te permite tener hasta 15GB gratuitos y cuenta con editores de texto, etc.
3. **Mega** (<https://mega.nz>): es el sucesor de MegaUpload y te permite tener 50GB gratuitos.
4. **OneDrive** (<https://onedrive.live.com/about/es-es/>): la nube de Microsoft, te permite tener 5Gb y acceso a sus herramientas de edición.
5. **Box** (<https://www.box.com/>): te da 10Gb gratuitos y también tendrás acceso a sus herramientas de edición.

Y con todos estos links termina el documento, ¡espero que te ayuden a mejorar tus clases!

Autor: Christian Andrades